

¿Cómo importar activos jerárquicamente desde una planilla de importación?

help2.fractal.com/hc/es-es/articles/24907199818253--Cómo-importar-activos-jerárquicamente-desde-una-planilla-de-importación

Al importar activos, recursos humanos y terceros, se pueden cargar de manera estructurada y jerárquica a través de los códigos únicos de cada uno, para ello se deben organizar las planillas haciendo uso del campo Código del padre (Ubicado en o es Parte de).

Ejemplo: Si deseamos construir una estructura jerárquica en el sistema que este compuesto de la siguiente manera.

The screenshot shows a web application interface for managing assets. At the top, there is a navigation bar with 'Activos' and 'Vista Árbol' on the left, a search bar 'Buscar...' in the center, and 'Versión anterior' and a user profile 'FE' on the right. The main content area is titled 'Todos los Activos' and displays a hierarchical tree structure. The tree starts with 'Empresa Matriz' (indicated by a minus sign and a circle icon), which has three children: 'Planta 3', 'Planta 2', and 'Planta 1' (all with plus signs and circle icons). 'Planta 1' has a child 'Área de Producción' (minus sign and circle icon), which in turn has a child 'Banda transportadora 1' (plus sign and cube icon). Below this tree, there are several other assets listed with plus signs and circle icons: 'HAYCO', 'C&M', 'Frango Esse', 'Granja Carolina', and 'FIRMUS'. A blue plus sign button is visible in the bottom right corner of the main content area. A red rectangular box highlights the 'Empresa Matriz' node and its entire subtree.

Se deben realizar dos importaciones (una para las ubicaciones y otra para los equipos), ya que actualmente las importaciones se realizan desde el módulo del cada tipo de activo.

En cuyo caso, solo debemos completar las planillas con la información de los activos y luego importarlas al sistema (tanto para los equipos como las ubicaciones).

	A	B	C	D	E	F	G	L
	Nombre	Dirección	Ciudad	Departamento / Estado / Region	Pais	Código del Activo	Tipo de Localizacion	Es Parte de
2	Empresa Matriz	Pedro de valdivia 291	Santiago	RM	Chile	A1	Empresa	
3	Planta 1	Pedro de valdivia 292	Maule	Región del Maule	Talca	A1-Planta1	Planta	A1
4	Area de producción	Pedro de valdivia 293	Maule	Región del Maule	Talca	A1-Planta1-AP	Produccion	A1-Planta1
5	Area de producto terminado	Pedro de valdivia 294	Maule	Región del Maule	Talca	A1-Planta1-PT	P Terminado	A1-Planta1
6	Area de administración	Pedro de valdivia 295	Maule	Región del Maule	Talca	A1-Planta1-AD	Administrativo	A1-Planta1
7	Area de materia prima	Pedro de valdivia 296	Maule	Región del Maule	Talca	A1-Planta1-MP	Materia prima	A1-Planta1
8	Planta 2	Pedro de valdivia 297	Concepción	Región del Biobío	Concepción	A1-Planta2	Planta	A1
9	Area de producción	Pedro de valdivia 298	Concepción	Región del Biobío	Concepción	A1-Planta2-AP	Produccion	A1-Planta2
10	Area de producto terminado	Pedro de valdivia 299	Concepción	Región del Biobío	Concepción	A1-Planta2-PT	P Terminado	A1-Planta2
11	Area de administración	Pedro de valdivia 300	Concepción	Región del Biobío	Concepción	A1-Planta2-AD	Administrativo	A1-Planta2
12	Area de materia prima	Pedro de valdivia 301	Concepción	Región del Biobío	Concepción	A1-Planta2-MP	Materia prima	A1-Planta2
13	Planta 3	Pedro de valdivia 302	Arica	Región de Tarapacá	Arica	A1-Planta3	Planta	A1
14	Area de producción	Pedro de valdivia 303	Arica	Región de Tarapacá	Arica	A1-Planta3-AP	Produccion	A1-Planta3
15	Area de producto terminado	Pedro de valdivia 304	Arica	Región de Tarapacá	Arica	A1-Planta3-PT	P Terminado	A1-Planta3
16	Area de administración	Pedro de valdivia 305	Arica	Región de Tarapacá	Arica	A1-Planta3-AD	Administrativo	A1-Planta3
17	Area de materia prima	Pedro de valdivia 306	Arica	Región de Tarapacá	Arica	A1-Planta3-MP	Materia prima	A1-Planta3

Pero al llenar las planillas, se debe tener en consideración los siguientes puntos al momento de introducir los códigos (propios del activo, junto a sus códigos padres):

Las filas de la planilla deben estar ordenadas de forma descendente. Es decir, primero se debe cargar la ubicación o activo padre y luego la de los hijos (las planillas se cargan en el sistema de arriba hacia abajo, tomando en consideración el orden de los códigos).

	Nombre	Código	Ubicado en ó es Parte de
Padre →	EMPRESA MATRIZ	A1	
Hijo →	PLANTA 1	A1-Planta	A1
Nieto →	ÁREA DE PRODUCCIÓN	A1-Planta-AP	A1-Planta

La columna del código del padre (Ubicado en o es Parte de), debe contener el padre inmediato del activo en cuestión, para que el sistema reconozca en donde se debe localizar dicho activo en la plataforma.

Nombre	Código	Ubicado en ó es Parte de
EMPRESA MATRIZ	A1	
PLANTA 1	A1-Planta	A1
ÁREA DE PRODUCCIÓN	A1-Planta-AP	A1-Planta

Para los equipos que se encuentran localizados en una ubicación en particular en el sistema, primero se deben cargar las ubicaciones y luego los equipos. Teniendo en cuenta que los códigos padres de los equipos corresponden a los códigos de las ubicaciones en donde se encuentran localizados.

Ubicaciones

Nombre	Código	Ubicado en ó es Parte de
EMPRESA MATRIZ	A1	
PLANTA 1	A1-Planta	A1
ÁREA DE PRODUCCIÓN	A1-Planta-AP	A1-Planta

Equipos

Nombre	Código	Ubicado en ó es Parte de
BANDA TRANSPORTADORA N°1	A1-Planta-AP-BT1	A1-Planta-AP
BANDA TRANSPORTADORA N°2	A1-Planta-AP-BT2	A1-Planta-AP

Finalmente, luego de realizar las importaciones mostradas se podrá visualizar esta estructura jerárquica desde la vista árbol de los activos.

The screenshot shows a web interface for managing assets. At the top, there is a navigation bar with 'Activos' and 'Vista Árbol' selected. A search bar and 'Versión anterior' are also visible. The main content area displays a tree view of assets under the heading 'Todos los Activos'. The tree structure is as follows:

- Empresa Matriz
 - Planta 3
 - Planta 2
 - Planta 1
 - Área de Producción
 - Banda transportadora 1

- HAYCO
- C&M
- Frango Esse
- Granja Carolina
- FIRMUS

A red box highlights the path from 'Empresa Matriz' down to 'Banda transportadora 1', which corresponds to the 'Equipos' table shown above.

