

# Activos tipo Mapa – Centro de Ayuda

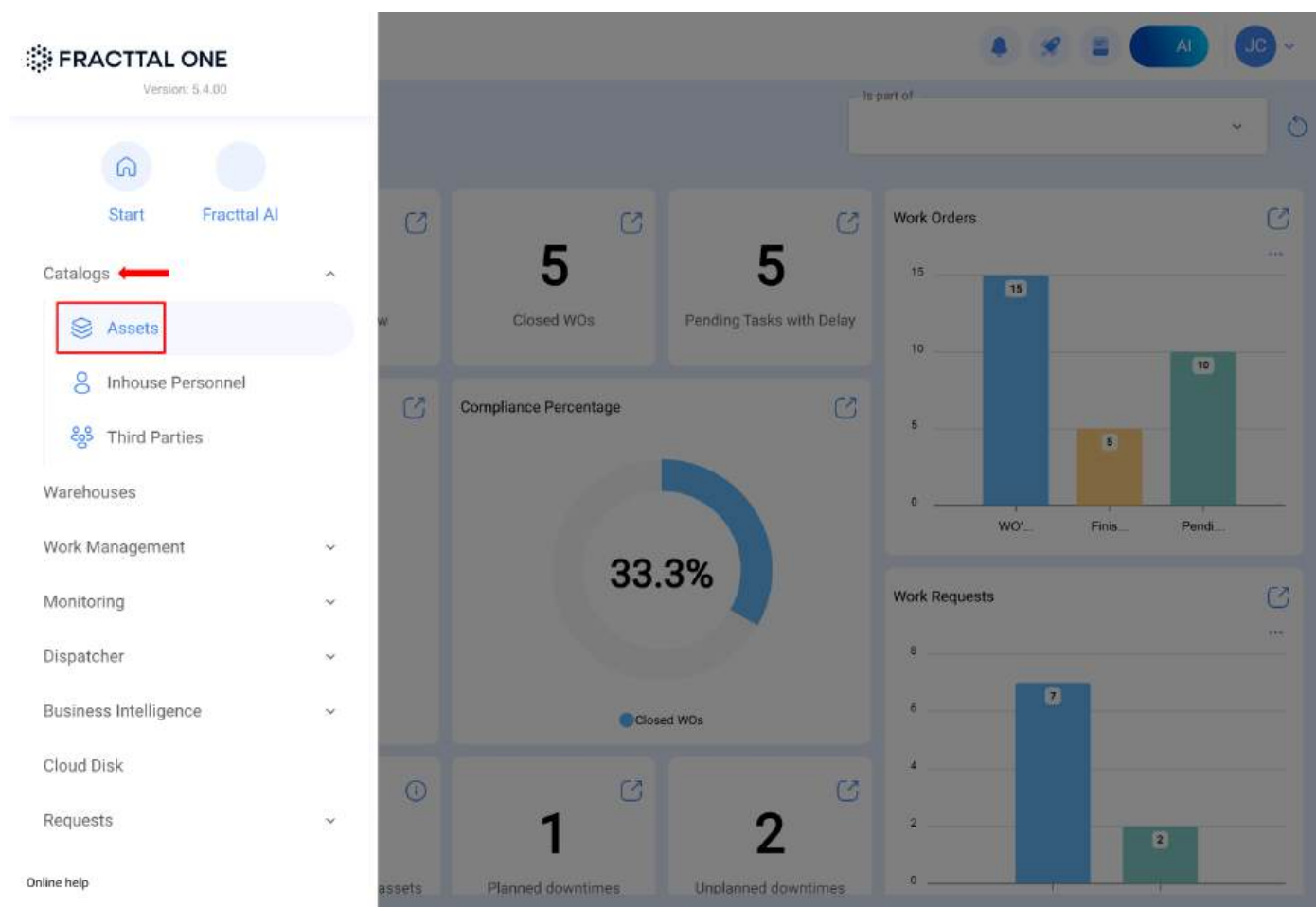
[help.fractal.com/hc/es-es/articles/25189684087437-Activos-tipo-Mapa](https://help.fractal.com/hc/es-es/articles/25189684087437-Activos-tipo-Mapa)

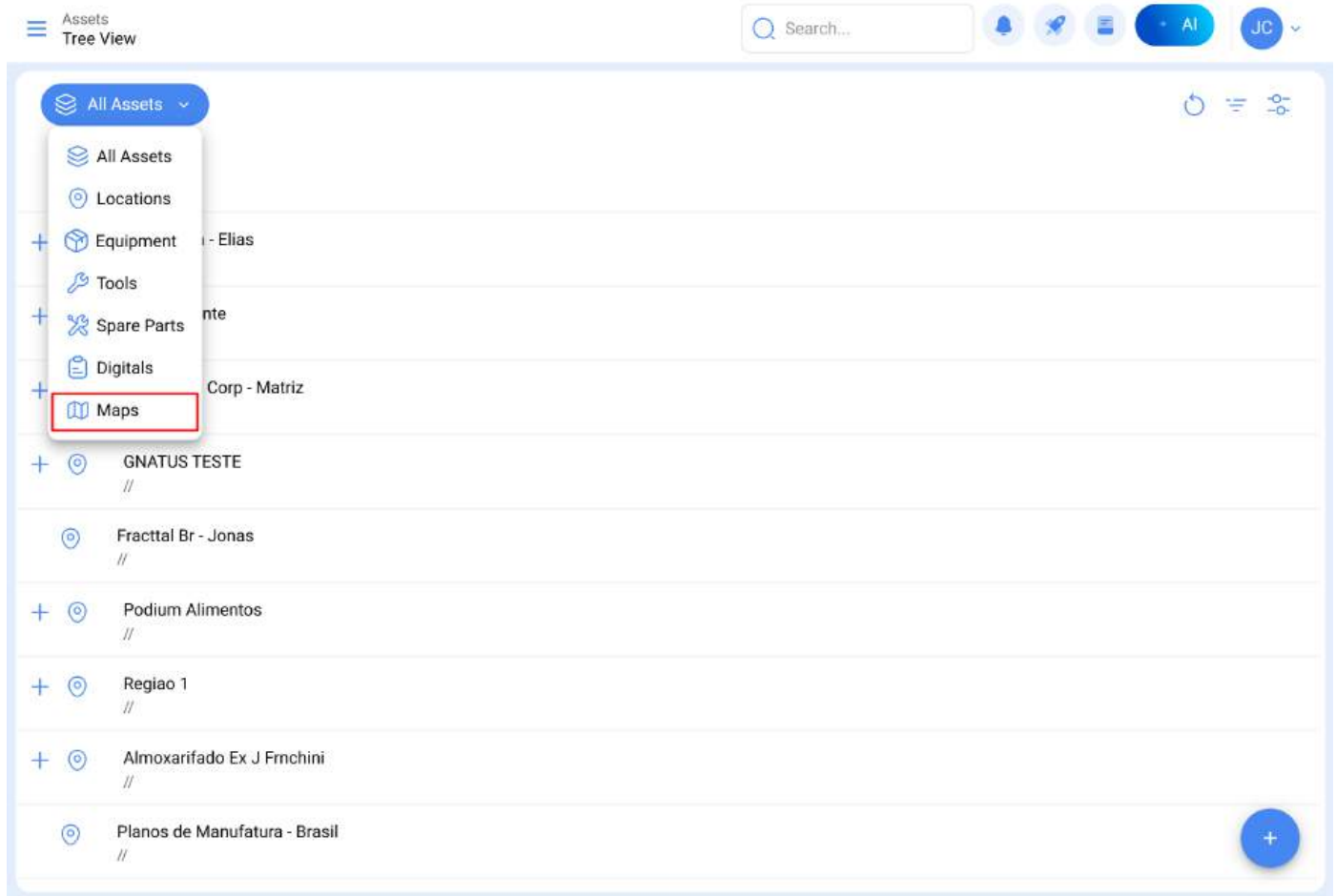
Dentro del submódulo de **Activos** del catálogo en Fractal One, la opción de Mapas permite la integración visual de activos en planos o layouts preexistentes. Esta funcionalidad tiene como objetivo facilitar la ubicación geográfica o espacial de los activos registrados, proporcionando una representación gráfica para la gestión operacional.

## Acceso al módulo de Mapas:

Para acceder a la funcionalidad de mapas en Fractal One, siga la secuencia de navegación en el menú principal:

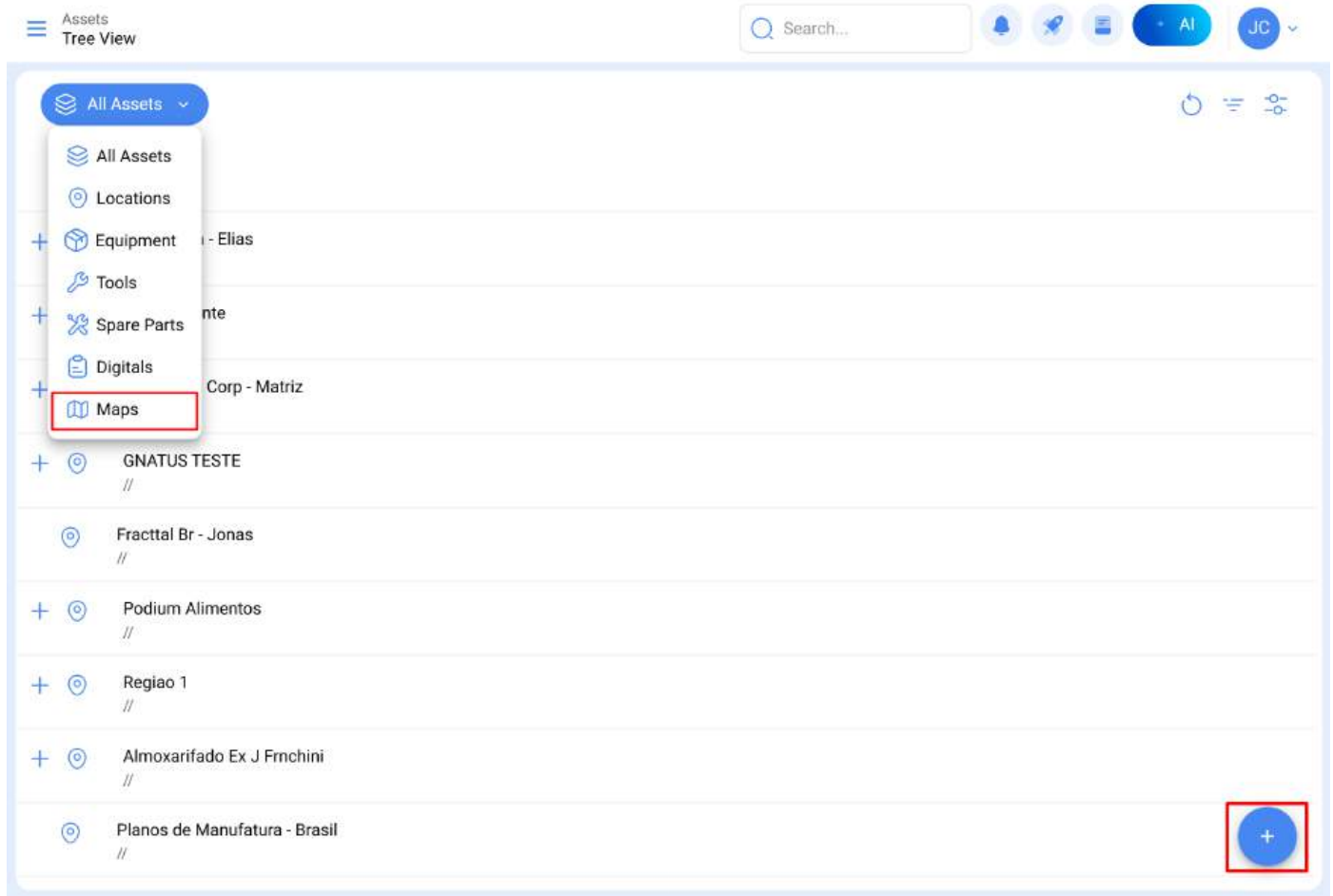
*Menú Principal > Catálogos > Activos > Mapas.*





## ¿Cómo agregar un mapa?

La inclusión de un nuevo mapa en el sistema se realiza a través del icono Agregar (+), ubicado en la esquina inferior derecha de la interfaz.



Se mostrará una nueva ventana de configuración en la cual el usuario deberá completar los campos necesarios con la información pertinente al mapa a incorporar.

Catalogs  
Maps

← Add Map

Description

Description can't be blank

Group 1

Group 2

Image

Drag Files or Click to Browse

Drag Files or Click to Browse

Los campos requeridos para la creación de un mapa son los siguientes:

- **Descripción:** Campo destinado al registro del nombre o identificación del mapa.
- **Clasificación 1 y Clasificación 2:** Campos de texto libre, configurables según las necesidades específicas de categorización del usuario.
- **Imagen:** Campo dedicado a la anexión del archivo de imagen del mapa (plano o layout). Para realizar la carga (upload), haga clic en la opción "Arrastre o clic para examinar", lo que abrirá un cuadro de diálogo para la selección o arrastre del archivo de imagen deseado.

Finalmente, luego de completar todos los campos requeridos para registrar el mapa, se debe hacer clic sobre la opción de guardar para terminar el proceso.



Catalogs  
Maps

← Add Map



Description

MAPS

Group 1

MAPA 1



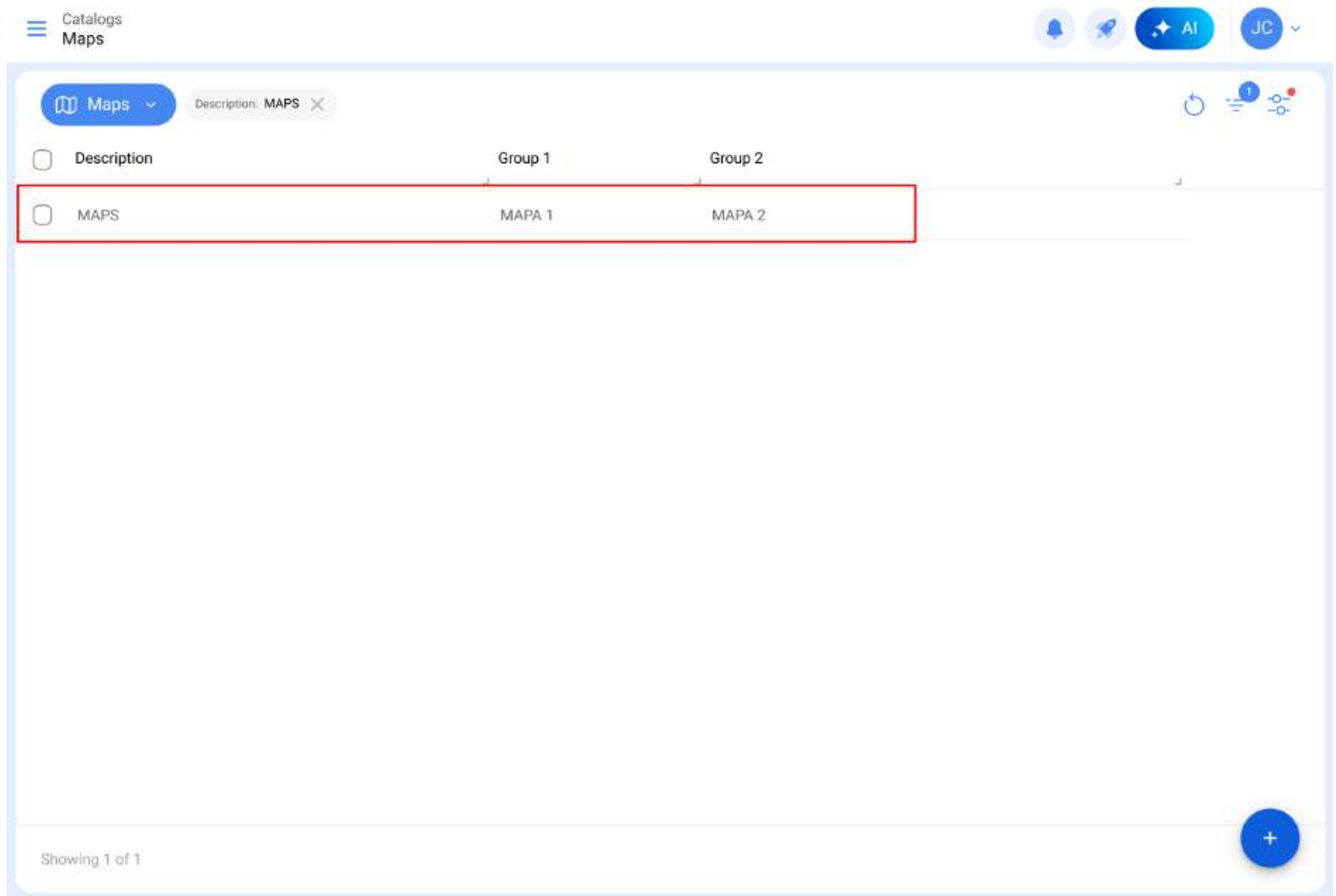
Group 2

MAPA 2



Image





## Adición de Marcadores: Identificación de Activos

Los marcadores son elementos gráficos utilizados para posicionar e identificar activos específicos (*previamente registrados en el catálogo de activos*) dentro de un mapa o layout.

- Acceda al mapa deseado mediante un clic sobre él en la interfaz principal de mapas.
- Tras la selección, se abrirá una nueva ventana que presentará el mapa. En esta vista, el usuario puede ajustar el nivel de zoom (ampliar o reducir) de la imagen según sea necesario.

MAPS



Para iniciar la adición del marcador, haga clic en el botón **Agregar Marcador**.

MAPS



Al hacer clic en agregar marcador, se desplegará una nueva ventana. En ella, deberá completar la información pertinente al marcador que desea incorporar al mapa, antes de posicionarlo en el layout.

Los campos requeridos para la configuración del marcador son:

Catalogs  
Maps

← Add Map ✓

Asset

Asset can't be blank

Type

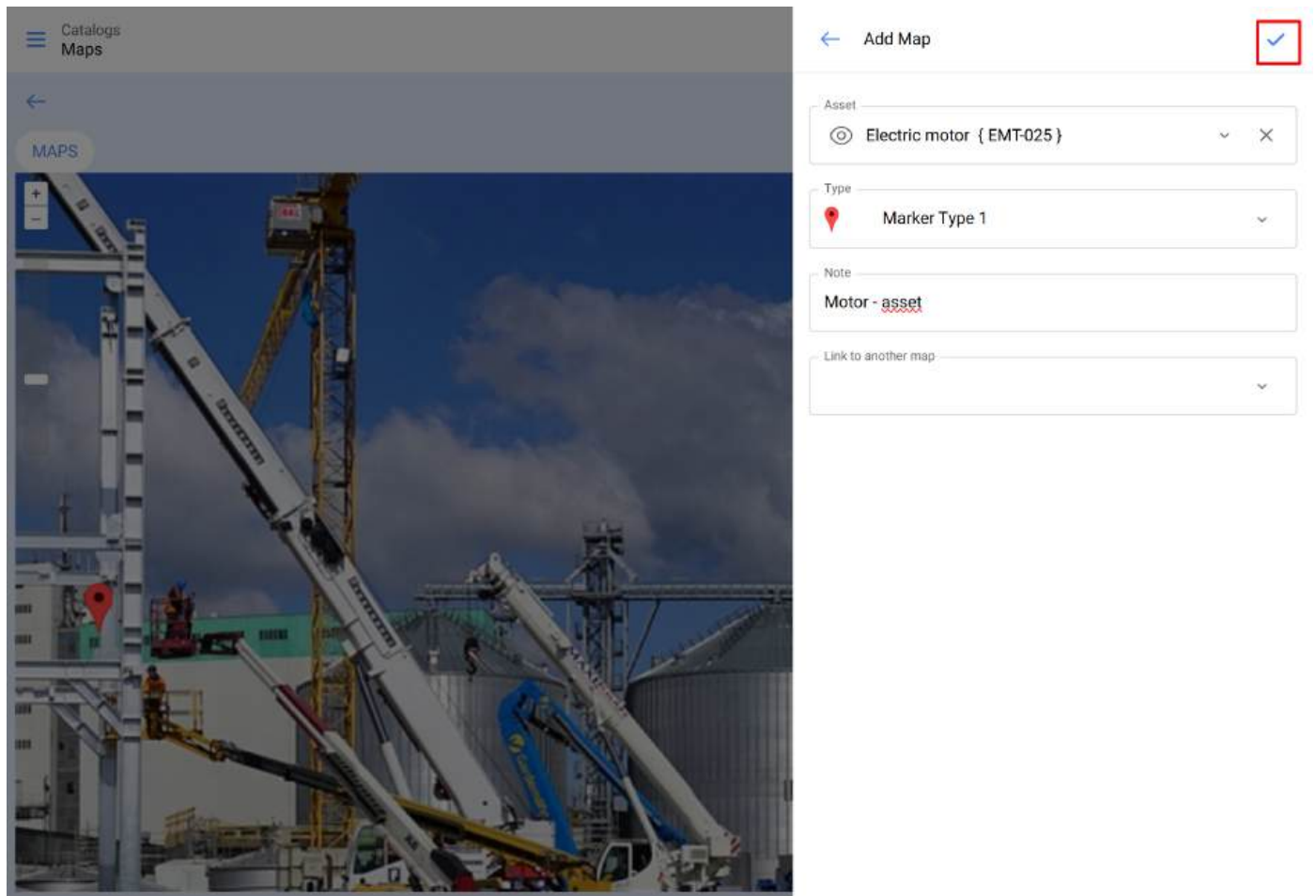
Type can't be blank

Note

Link to another map

- **Activo:** Permite seleccionar el activo específico del catálogo que se asociará y ubicará mediante este marcador en el mapa.
- **Tipo:** Ofrece la posibilidad de elegir entre cuatro tipos de marcadores diferentes para categorizar visualmente el activo.
- **Nota:** Campo opcional para añadir información adicional o comentarios relevantes al marcador.
- **Enlace a otro mapa:** Permite vincular este marcador a otro mapa previamente creado en el sistema.

Una vez completados todos los campos requeridos, haga clic en la opción **guardar** para finalizar el proceso de configuración del marcador.



Finalmente, después de hacer clic en **guardar**, el cursor en la pantalla cambiará a un indicador (+). El usuario deberá hacer clic en la ubicación deseada dentro del mapa para fijar la posición final del marcador.

MAPS



Una vez los marcadores están implementados en un mapa, es posible acceder directamente a la ficha detallada del equipo asociado simplemente haciendo clic sobre el marcador correspondiente.

📍 Add Marker

MAPS



**Electric motor { EMT-025 }**

Assets Type: N/A

Group 1: N/A

Group 2: N/A

