

Actifs de type Carte – Centre d'aide

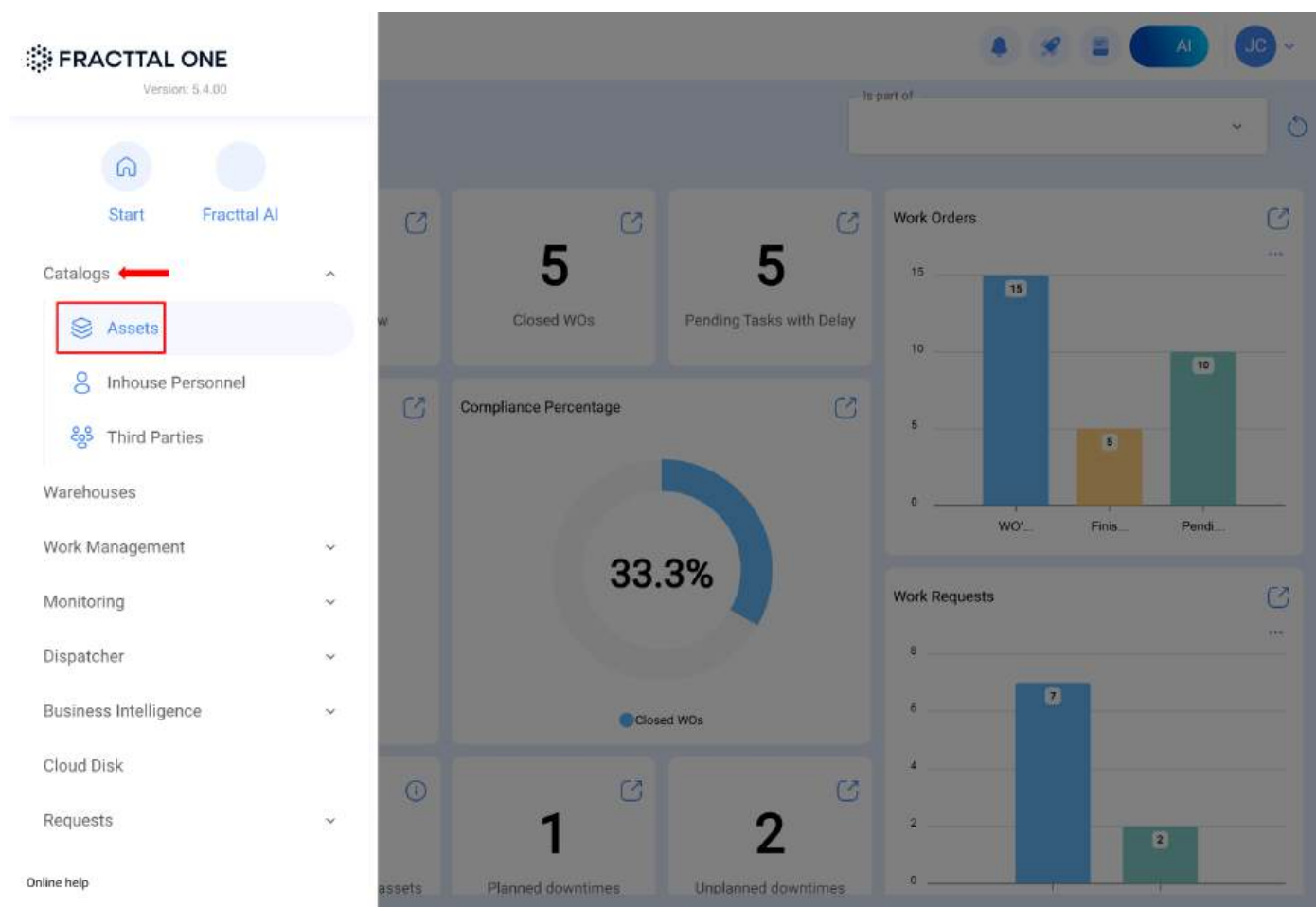
help.fracttal.com/hc/fr/articles/25189684087437-Actifs-de-type-Carte

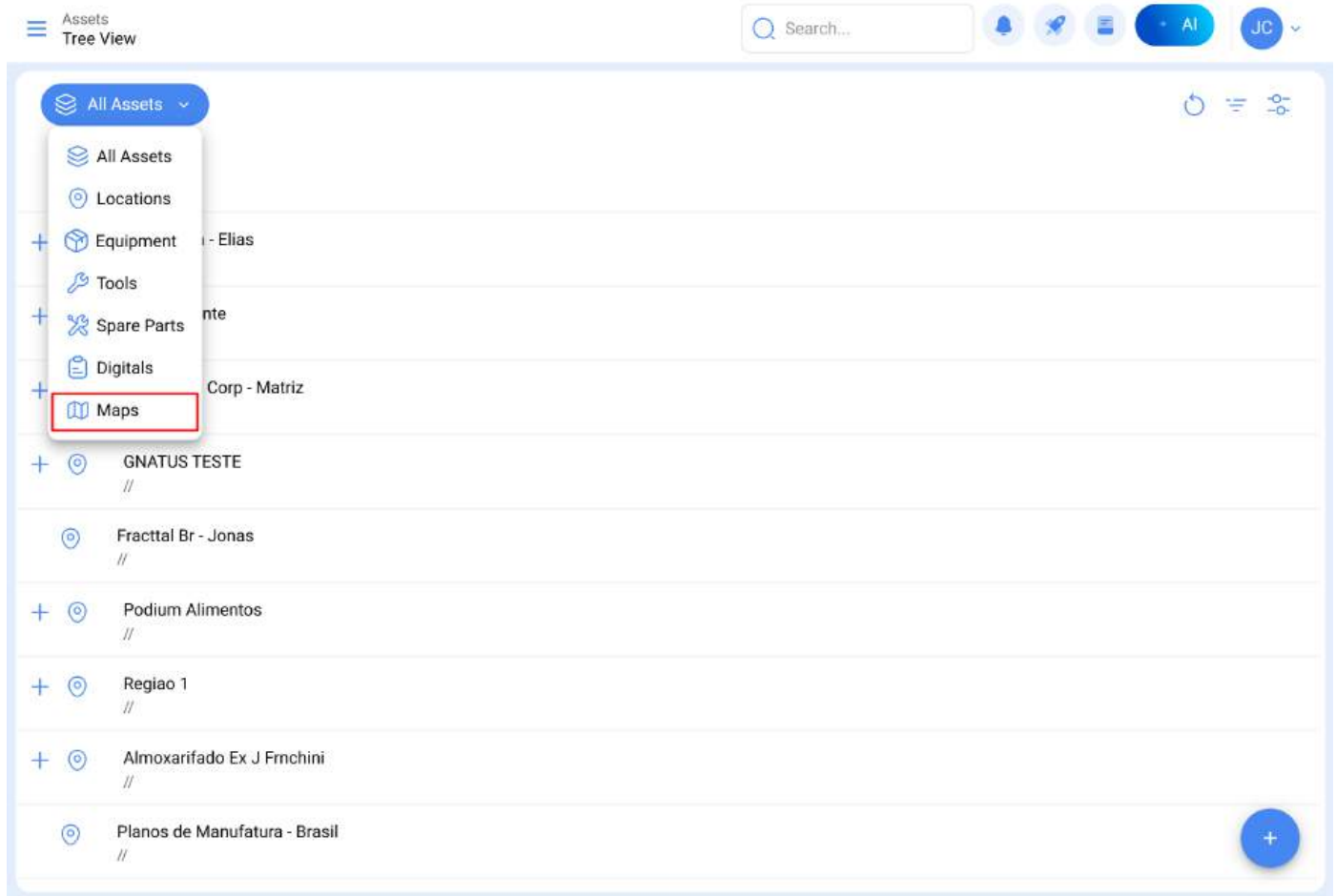
Dans le sous-module **Actifs** du catalogue dans Fractal One, l'option Cartes permet l'intégration visuelle des actifs sur des plans ou des mises en page préexistants. Cette fonctionnalité a pour but de faciliter la localisation géographique ou spatiale des actifs enregistrés, en fournissant une représentation graphique pour la gestion opérationnelle.

Accès au module Cartes :

Pour accéder à la fonctionnalité cartes dans Fractal One, suivez la séquence de navigation dans le menu principal :

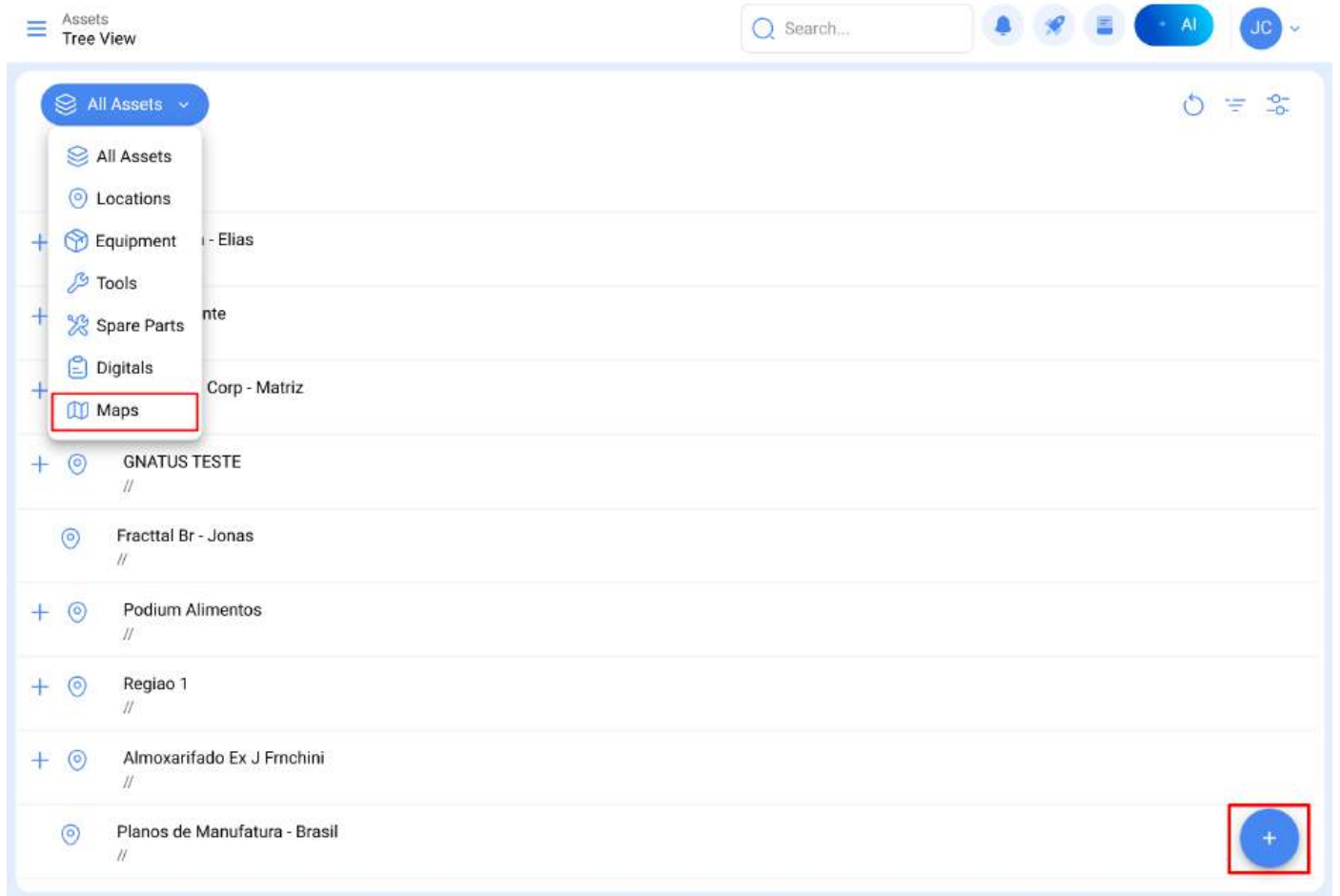
Menu Principal > Catalogues > Actifs > Cartes.





Comment ajouter une carte ?

L'ajout d'une nouvelle carte dans le système s'effectue via l'icône Ajouter (+), située en bas à droite de l'interface.



Une nouvelle fenêtre de configuration s'affichera dans laquelle l'utilisateur devra remplir les champs nécessaires avec les informations pertinentes à la carte à incorporer.

Catalogs
Maps

← Add Map

Description

Description can't be blank

Group 1

Group 2

Image

Drag Files or Click to Browse

Drag Files or Click to Browse

Les champs requis pour la création d'une carte sont les suivants :

- **Description** : Champ destiné à l'enregistrement du nom ou de l'identification de la carte.
- **Classification 1 et Classification 2** : Champs de texte libre, configurables selon les besoins spécifiques de catégorisation de l'utilisateur.
- **Image** : Champ dédié à l'ajout du fichier image de la carte (plan ou mise en page). Pour effectuer le téléchargement (upload), cliquez sur l'option « Glisser ou cliquer pour parcourir », ce qui ouvrira une boîte de dialogue pour sélectionner ou glisser le fichier image souhaité.

Enfin, après avoir rempli tous les champs requis pour enregistrer la carte, il faut cliquer sur l'option enregistrer pour terminer le processus.



Catalogs
Maps

← Add Map



Description

MAPS

Group 1

MAPA 1



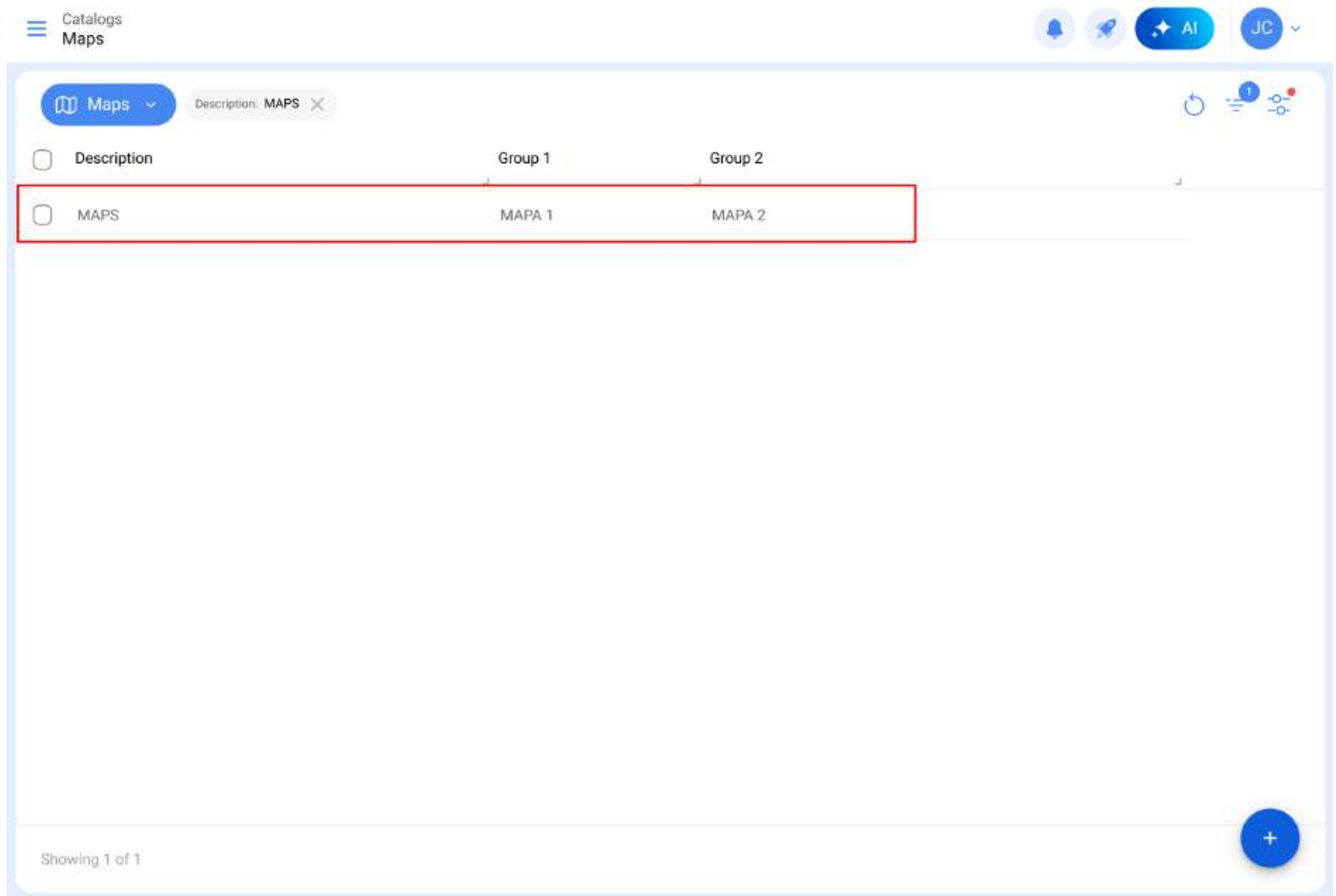
Group 2

MAPA 2



Image





Ajout de Marqueurs : Identification des Actifs

Les marqueurs sont des éléments graphiques utilisés pour positionner et identifier des actifs spécifiques (*préalablement enregistrés dans le catalogue des actifs*) au sein d'une carte ou d'une mise en page.

- Accédez à la carte souhaitée en cliquant dessus dans l'interface principale des cartes.
- Après la sélection, une nouvelle fenêtre s'ouvrira présentant la carte. Dans cette vue, l'utilisateur peut ajuster le niveau de zoom (agrandir ou réduire) de l'image selon les besoins.

MAPS



Pour commencer l'ajout du marqueur, cliquez sur le bouton **Ajouter Marqueur**.



En cliquant sur ajouter marqueur, une nouvelle fenêtre s'affichera. Vous devrez y remplir les informations pertinentes au marqueur que vous souhaitez incorporer à la carte, avant de le positionner sur la mise en page.

Les champs requis pour la configuration du marqueur sont :

Catalogs
Maps

← Add Map ✓

Asset

Asset can't be blank

Type

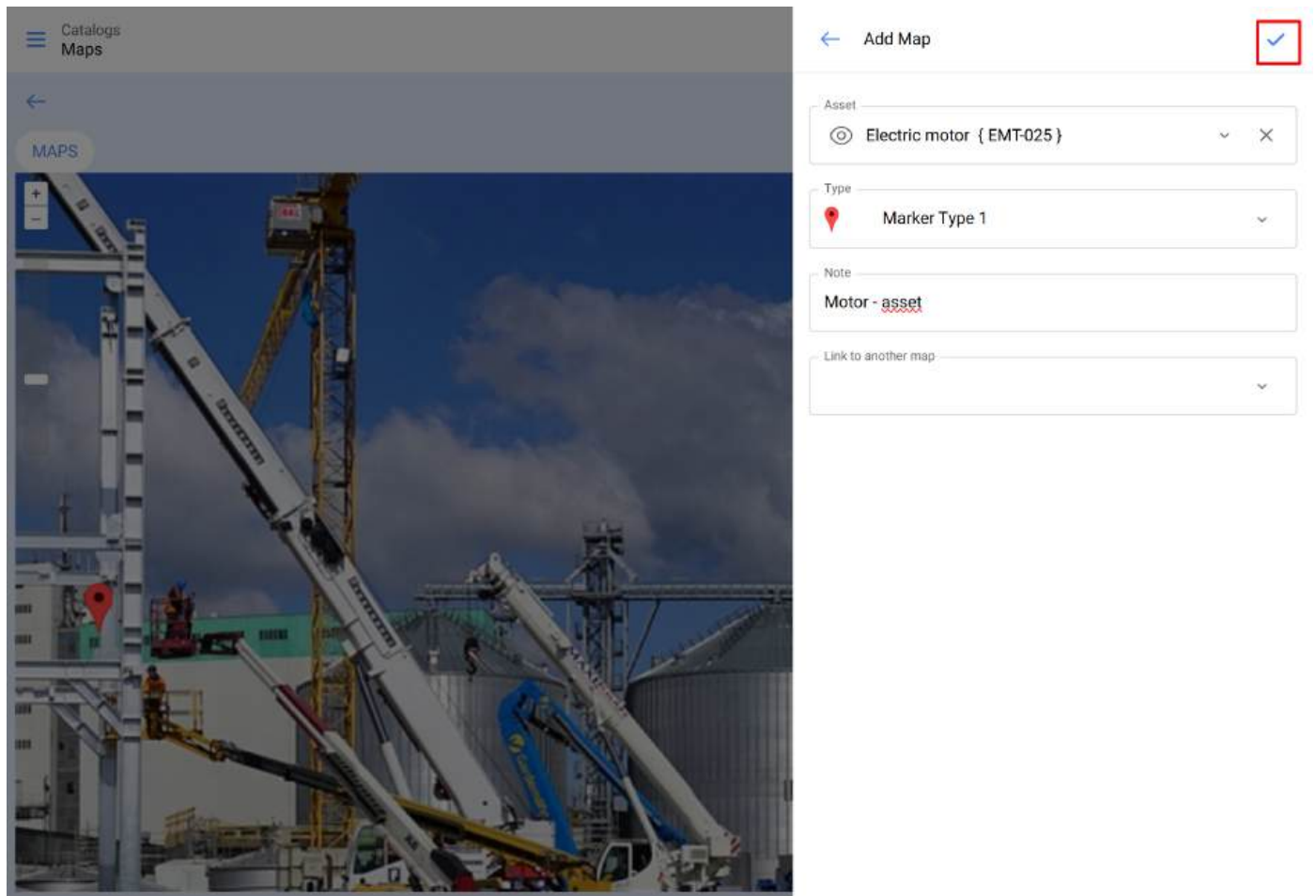
Type can't be blank

Note

Link to another map

- **Actif** : Permet de sélectionner l'actif spécifique du catalogue qui sera associé et localisé via ce marqueur sur la carte.
- **Type** : Offre la possibilité de choisir parmi quatre types de marqueurs différents pour catégoriser visuellement l'actif.
- **Note** : Champ optionnel pour ajouter des informations supplémentaires ou des commentaires pertinents au marqueur.
- **Lien vers une autre carte** : Permet de lier ce marqueur à une autre carte préalablement créée dans le système.

Une fois tous les champs requis remplis, cliquez sur l'option **enregistrer** pour finaliser le processus de configuration du marqueur.



Enfin, après avoir cliqué sur **enregistrer**, le curseur à l'écran changera en un indicateur (+). L'utilisateur devra cliquer à l'emplacement désiré sur la carte pour fixer la position finale du marqueur.

MAPS



Une fois les marqueurs placés sur une carte, il est possible d'accéder directement à la fiche détaillée de l'équipement associé simplement en cliquant sur le marqueur correspondant.

MAPS

